

## APÊNDICE D:

### INFRAESTRUTURA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO PARA APLICAÇÕES EM GEOPROCESSAMENTO

#### 1 Servidores

- 1.1. Sistemas Operacionais:
  - 1.1.1. Red Hat Enterprise Linux (RHEL) 6 e superiores;
  - 1.1.2. Microsoft Windows Server 2008 e superiores;
- 1.2. Ambiente de Aplicações
  - 1.2.1. Servidores de Aplicações:
    - 1.2.1.1. JBoss;
    - 1.2.1.2. Apache;
  - 1.2.2. IIS;
  - 1.2.3. Apache Tomcat.
- 1.3. Banco de Dados:
  - 1.3.1. PostgreSQL (PostGIS);
  - 1.3.2. SQL Server;
  - 1.3.3. Oracle 11G
- 1.4. Ambientes GIS:
  - 1.4.1. ArcGIS;
  - 1.4.2. ArcGIS Server Enterprise;
  - 1.4.3. ArcGIS Portal;
  - 1.4.4. ArcGIS DataStore;
  - 1.4.5. ArcGIS Web Adaptor
  - 1.4.6. ArcGIS Collector
  - 1.4.7. ArcGIS Survey123
  - 1.4.8. Geoserver 2.11 e superiores;
  - 1.4.9. MapServer 4 e superiores;
- 1.5. Ambiente Tecnológico Disponível Atualmente da DMZ (Colocation)
  - 1.5.1. 3 Servidores Dell Inc. PowerEdge R630, Intel(R) Xeon(R) CPU E5-2650 v4 @ 2.20GHz 256GB de RAM;
  - 1.5.2. Storage EMC VNX 5300, 30 Tb;
  - 1.5.3. Link MPLS de 100 Mb com CHI;

#### 2. Clientes

- 2.1. Navegadores WEB:
  - 2.1.1. Internet Explorer 9, 10 ou superior;
  - 2.1.2. Mozilla Firefox 24 ou superior;
  - 2.1.3. Chrome 23 ou superior;
  - 2.1.4. Safári 5.1 ou superior.
- 2.2. Estações de Trabalho:
  - 2.2.1. Sistemas operacionais:
    - 2.2.1.1. Windows 7 Professional 32bits e 64bits
    - 2.2.1.2. Windows XP 32Bits
    - 2.2.1.3. Windows 8 Professional 32bits e 64bits
    - 2.2.1.4. Linux Ubuntu 14.04.5

- 2.3. Dispositivos Móveis:
  - 2.3.1. iPhone 5 e superiores;
- 2.4. Android 4.4 e superiores.
- 2.5. Ambientes GIS:
  - 2.5.1. ArcGIS
  - 2.5.2. 3D Analyst
  - 2.5.3. ArcScan
  - 2.5.4. Geostatistical Analyst
  - 2.5.5. Network Analyst
  - 2.5.6. Publisher
  - 2.5.7. Schematics
  - 2.5.8. Spatil Analyst
  - 2.5.9. Tracking Analyst
  - 2.5.10. PIX4D
  - 2.5.11. Leica GIS DataPRO
  - 2.5.12. ENVI + IDL
  - 2.5.13. TerraSolid
  - 2.5.14. Microstation
  - 2.5.15. SNAP
  - 2.5.16. Google Earth Pro
  - 2.5.17. Google Engine
  - 2.5.18. GPS Pathfinder Office
  - 2.5.19. AutoCad\*
  - 2.5.20. Emotion 3

### 3. Linguagens de Programação, plataformas, componentes, tecnologias e frameworks

As aplicações a serem desenvolvidas poderão utilizar as tecnologias, plataformas, frameworks, linguagens e componentes abaixo citados, inclusive combinações destes, de acordo com necessidades da ITAIPU.

- 3.1. Java nas plataformas Java SE, Java EE;
  - 3.1.1. Tecnologia Java Server Pages (JSP);
  - 3.1.2. Tecnologia Java Server Faces (JSF);
- 3.2. PHP;
- 3.3. JavaScript;
- 3.4. TypeScript;
- 3.5. Python 2.7 e Python 3;
- 3.6. CSS;
- 3.7. Ajax;
- 3.8. Ferramenta Jasper Reports;
- 3.9. Componentes EJB 3.0;
- 3.10. Framework Spring;
- 3.11. Framework Angular2 e superiores;
- 3.12. Plataforma de desenvolvimento OutSystems 9 e superiores;
- 3.13. Plataforma de desenvolvimento WEB para dispositivos móveis;
- 3.14. Plataforma para desenvolvimento de aplicativos nativos para dispositivos móveis Android, Windows e iOS.